

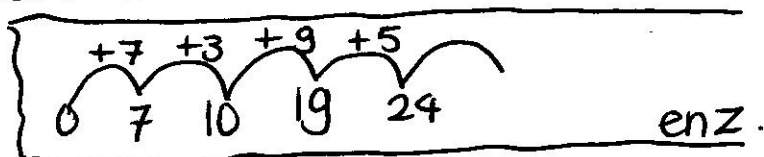
Naam:



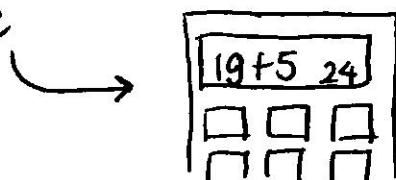
# Dobbelen op de kassarol. Leuk!

\* dobbel en schrijf op.

voorbeeld:

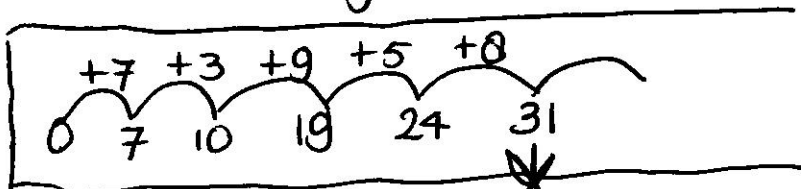


\* je maatje controleert iedere worp op de rekenmachine



goed!  
ga door!

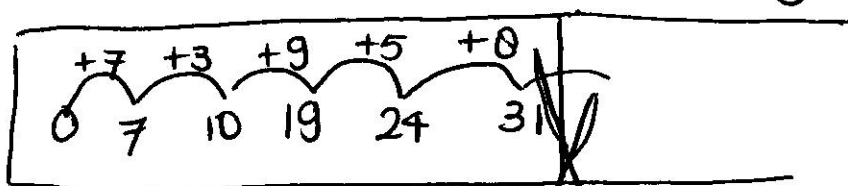
\* ai! een foutje!



knip in de kassarol  
en verbeter!

\* spelregel:

na 3 dagen oefenen moet bij een foutje de kassarol helemaal doorgeknipt worden



ai, je moet opnieuw  
beginnen!

\* **Wie maakt de langste kassarol?**